

지식재산교육&상용화센터(CIPC)  
2023 창의아이디어&발명디자인 경진대회 운영계획



2023. 4. 21.

청주대학교 지식재산교육 선도대학사업단

# 지식재산교육&상용화센터(CIPC)

## 2023 창의아이디어&발명디자인 경진대회 운영계획

### 1. 추진목적

- 4차 산업혁명 시대가 요구하는 창의성과 지식재산의 중요성을 인식하는 기회 제공
- 중·고교생부터 대학(원)생 및 일반인 등 다양한 연령층이 참여하여 지식재산 문화 확산에 기여
- 창의적 아이디어 및 인재 발굴, 지식재산 권리화 지원 및 상용화 연계를 통해 지식재산교육의 취지를 살리고 가치창출과 대학의 사회적 역할 제고

### 2. 개최 기관

- 주 최: 청주대학교 지식재산교육&상용화센터(CIPC)
- 지 원: 특허청, 한국발명진흥회
- 후 원: 특허청, 한국발명진흥회, 충청북도, 한국특허전략개발원, 청주상공회의소

### 3. 출품부문

- 대학/일반부: 주변의 특정한 문제를 해결하는 아이디어를 구체화하여 제안  
(※졸업작품 및 과제물도 출품 가능)
- 중·고등부: 다양한 생활 속의 아이디어를 구체화하여 제안

### 4. 아이디어(작품) 접수방법

- 대회 홈페이지(<http://award.cipc.kr>)를 통한 온라인 접수(주소, 연락처, 이메일 필수 입력)  
- (※e-mail 및 방문접수 불가)
- 접수 사이트에서 지정된 양식을 사용하여 아이디어(작품) 접수 진행  
- 임의로 만든 양식, 규격 미 준수 시 자동 탈락
- 팀별 작품접수 시 반드시 제목 앞에 팀별 이름을 작성  
- ex. 학교, xxx학과, 이름, 이름, 이름\_작품제목
- 접수 및 심사방법

작품접수	모집공고 → 작품접수 → 심사 → 도록용 파일 업로드
심사방식	심사위원회 구성 → 1차 심사 → 2차 심사 → 입상작 선정

## 5. 출품자격

- 대학/일반부: 만 18세 이상 개인(대학(원) 및 일반) 또는 팀으로 출품 가능  
(단, 1개 팀당 팀원 수는 총 3명으로 제한)
- 중·고등부: 중·고교 재학생 개인 또는 팀으로 출품 가능  
(단, 1개 팀당 팀원 수는 총 3명으로 제한)

## 6. 대회 주요일정

일정	기간	비고
대회공고	5월 1일(월) ~ 8월 28일(월)	-
1차 작품 접수	6월 12일(월) ~ 8월 28일(월)	온라인 접수
1차 작품 심사	9월 4일(월) ~ 9월 7일(목)	심사위원 00명
2차 작품 심사	9월 중	심사위원 00명
최종 입상작 발표	9월 중	-
시상식	9월 중	-

\*위 일정 및 내용은 제반사항 및 여건에 따라 변경될 수 있음

## 7. 심사절차 및 기준

- 1·2차 심사를 거쳐 입상작 결정
  - 온라인 접수
  - 1차 심사(온라인)
  - 2차 심사(오프라인)로 최종 상격 결정
  - 심사위원 점수 중 최고점, 최저점의 중간점수(평균)로 채점

구분	심사결과	심사위원(심사부문)	심사기준
1차 심사	입선 이상 선정	온라인 심사	창 의 성 (20점) 기 능 성 (20점) 심 미 성 (20점)
2차 심사	본상 이상 선정	오프라인 심사	혁 신 성 (20점) 실현가능성 (20점)

## 8. 시상내역

○ 수상자 : 총 00명 / 상금 : 총 17,000,000원

(단위: 천원)

상격	대학/일반부			중·고등부		
	개수	상금	계	개수	상금	계
대상	1	3,000	3,000	1	1,500	1,500
금상	2	2,000	4,000	1	1,000	1,000
은상	3	1,000	3,000	2	500	1,000
동상	5	500	2,500	5	200	1,000
특선	35	상장 및 상품		21	상장 및 상품	
입선	44			30		
<b>총계</b>	<b>90</b>	<b>12,500</b>		<b>60</b>	<b>4,500</b>	

\*공로가 큰 지도교사(교수)에게는 특별상 수여

\*위 상금은 제반사항 및 여건에 따라 변경될 수 있음

## 9. 입상자 특전 및 유의사항

○ 입상 혜택

- 입상작 중 주최 측 내부심의를 통해 선정된 입상작은 지식재산 출원 지원혜택 부여
- 입상작 중 주최 측 내부심의를 통해 선정된 입상작은 시제품제작 지원혜택 부여 / 유관기관과의 협조로 상용화 연계 추천

\*위 혜택은 제반사항 및 여건에 따라 변경될 수 있음

○ 수상에서 제외(취소)되는 경우

- 본인의 창작이 아니거나 타 작품과 유사하다고 인정되는 경우(표절, 이전 타 공모전 입상작, 대리 제작 등)
- 출품자의 신원을 알 수 있는 표식이 있는 경우
- 출품자와 창작자가 다른 경우
- \* ‘창작자’ 란에 출품자 이외의 사람이 추가되는 경우에는 부정 출품작으로 간주
- \*팀 출품 시 일부 출품자가 누락된 경우 누락된 출품자는 시상에서 제외
- 실명으로 수상 사실이 보도되는 것을 기피하는 경우
- 출품자 본인이 소속된 기업에 출품하거나 소속기업과 라이선스 계약하는 경우

○ 기타사항

- 첨부된 파일에 문제가 있어 심사가 불가능한 경우 심사 대상에서 제외할 수 있음
- 수상이 취소되는 경우에는 자격이 박탈되고 상금(상장 및 상품)을 반환하여야 함
- 타인의 지식재산권(특허, 실용신안, 디자인, 저작권 등)침해로 인한 모든 문제의 책임은 출품자에게 있음. 또한 필요 시 민·형사상 법적조치 및 손해배상을 청구할 수 있음
- 주최 측은 수상작의 소개를 위해 출판물 및 웹사이트에 게재할 수 있음